

# Virgile MATHIEU

---

25 A rue des coutures, 51100, Reims | 0699765859 | vm.mathieu@gmail.com

## Formation

INGÉNIEUR MANAGER DES SYSTÈMES D'INFORMATIONS | 2014 | EXIA.CESI DE REIMS | BAC +5

RESPONSABLE EN INGÉNIERIE LOGICIEL | 2013 | EXIA.CESI DE REIMS | BAC +4

ANALYSTE PROGRAMMEUR | 2011 | EXIA.CESI DE REIMS | BAC +2

## Compétences

### LANGAGE INFORMATIQUE

· JavaScript/TypeScript, NodeJS, Flutter/Dart, Golang, Rust, Python

### ADMINISTRATION SERVEUR

AWS (Linux et Windows), Azure (Windows), GCP

### BASE DE DONNÉES

· Firebase, PostgreSQL, Mongo DB, MySQL, MS SQL

### OUTILS

GitLab, GitHub, CI/CD, Git, Docker, MSProject/Omniplan

## Expérience

### RESPONSABLE DEVELOPPEMENT LOGICIEL | DOWNS | FÉVRIER 2024 - AUJOURD'HUI

- Développement et maintenance du trieur optique DOWNS. La solution se compose d'une application ROS (CPP / Python / TypeScript), d'une application de gestion opérateur (Flutter), d'un site web d'administration (ReactJS / TypeScript / Chakra UI), d'un serveur (Go), d'outils (Golang / TypeScript)
- Mise en place d'une CI/CD comprenant test unitaire, test fonctionnel et test d'intégration sur l'ensemble de notre stack logiciel
- Développement d'une plateforme de supervision en temps réel. Serveur (Go / PostgreSQL / Nats / Traefik) frontend (Flutter / ReactJS / ViteJS / ChakraUI) dans une architecture réalisée avec Docker.

### RESPONSABLE BUREAU D'ÉTUDE WEB | VITIBOT | JANVIER 2020 - JANVIER 2024

- Développement et maintenance de la solution de contrôle et de supervision en temps réel de la flotte d'engin viticole. La solution se compose d'une application (PWA ReactJS / TypeScript), d'un site web (ReactJS / TypeScript / Material UI), d'un serveur (NodeJS / Typescript), d'un backend serverless (Firebase, GCP), d'outils (Golang / Rust / TypeScript)
- Mise en place d'une CI/CD comprenant test unitaire, test fonctionnel et test d'intégration sur l'ensemble de notre stack logiciel
- Développement d'une plateforme de supervision en temps réel d'engin viticole et agricole. Serveur (NodeJS / TypeScript / KoaJS / PostgreSQL / Redis / Traefik) frontend (ReactJS / ViteJS / ChakraUI) dans une architecture réalisée avec Docker.

### RESPONSABLE DÉVELOPPEMENT LOGICIEL | UTRONIX | JANVIER 2018 - DÉCEMBRE 2019

- Gestion d'une équipe de 5 développeurs pour la réalisation de plusieurs plateformes logicielles applicatives (Ionic/Angular/React Native).
- Création de la solution SAALTO, une solution complète de géolocalisation et traçabilité des stocks de pomme de terre en palox. Création d'une suite complète avec son architecture et ses protocoles (GRPC, REST, GraphQL, Socket), API distribuée entre un serveur principal et des serveurs hébergés sur les sites clients (Golang), application (React Native), site web (ReactJS).

### CHEF DE PROJET C#, UNITY, NODE.JS | PACIFA DECISION | OCTOBRE 2014 – DÉCEMBRE 2017

- Création d'une API Web C# distribuant des images 3D pour alimenter le chemin de vente des services de billetteries en ligne (Real Madrid, Benfica, PSG, ...).

## Divers

- TOEIC
- Permis A, B et véhicule disponible

## Centre d'intérêt

- Champion de France de tir au pistolet en équipe (2009)
- Motos, Livres, Photos, Cuisine.